

# ANIME

## JDR

Fet per un paio blanc que només ha vist mig episodi de L'Estranya aventura de Jojo

Cada entitat del joc té un **Nivell de poder**. Quan un heroi provi de fer quelcom difícil, tireu tants **d6** com el seu Poder. Un resultat alt vol dir que el personatge té èxit.

Si l'èxit d'un heroi depèn d'una entitat que s'hi oposa, ambdós fan una tirada. El resultat més alt guanya el conflicte.

Quan un heroi falli, pot **Sobrecarregar-se**, però primer cal que faci un discurs "dins del joc" sobre com aquest fracàs formava

part del seu pla. Per sobrecarregar una tirada, el jugador torna a tirar fent servir un d20 en comptes del d6 mentre crida **SOBRECÀÀRREGA!!!!**

Un heroi **mor** quan sembli dramàtic que s'esdevingui.

Cada heroi comença amb un Nivell de poder de 2. Sempre que aprengui res sobre el seu jo interior aquest s'incrementa en 1.

### IDEES D'EPISODIS

El poble felí, quelcom de l'antic Egipte, esperits, (nens emocionalment atordits dins de) *mekes*, altres coses grosses (*kaiju*, titans, espases, etc.), el poder de l'alquímia i la família, cometre/aturar un crim en un món oníric, un episodi a la platja, alienígenes espacials.