

MÓN DE MONSTRES

Fitxa de personatge

ATRIBUTS

	Valor	Modificador	Temporal	Mod. temp.
FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAV	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Totals	Actuals
Punts de cop	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Condicions

Atac bàsic	<input type="text"/>	Velocitat	<input type="text"/>
------------	----------------------	-----------	----------------------

	Valor	Des	Nivell	Altres	
Iniciativa	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

ARMES

Arma		Atac
<input type="text"/>		<input type="text"/>
Mal	Crític	Notes
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Arma		Atac
<input type="text"/>		<input type="text"/>
Mal	Crític	Notes
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Arma		Atac
<input type="text"/>		<input type="text"/>
Mal	Crític	Notes
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Nom del personatge

Nom del jugador

Raça

Classe

Nivell

Sexe

Estat

Signe

HABILITATS BÀSIQUES

Ent?	Valor	Atribut	Nivell	Entrenat	Altres
<input type="checkbox"/> Agilitats (Des)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Atletisme (For)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Comerç (Int)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Discreció (Des)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Empatia (Sav)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Influència (Car)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Percepció (Sav)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Vida social (Car)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

HABILITATS AVANÇADES

Ent?	Valor	Atribut	Nivell	Entrenat	Altres
<input type="checkbox"/> Acadèmia (Int)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Curació (Sav)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jocs de mans (Des)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Mecanismes (Des)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Natura (Sav)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Ocultisme (Int)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Ofici ()	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Ofici ()	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Religió (Sav)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

CLASSE D'ARMADURA

CA = 10 + + + + +

Valor Des Armadura Escut Altres Altres

TIRADES DE SALVACIÓ

	Valor	Atribut	Nivell	Classe	Altres	Altres
Fortalesa	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Reflexos	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
Voluntat	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

Modificadors

