

dra), muntanya, pantà, planúries, selva, subterrani o urbà.

Quan ets en aquest territori guanyes un +2 a la iniciativa i a les proves de Discreció, Natura i Percepció. A més, si ho desitges no deixes cap rastre quan avances, i no pots ser rastrejat.

Nivell 4. Guia expert

Mentre el teu grup sigui al teu territori preferit, tots els aliats que et puguin veure i sentir guanyen un +2 a la iniciativa i a les proves de Discreció, Natura i Percepció. A més el grup no deixa cap rastre si així ho desitges.

Nivell 5. Enemic preferit

A nivell 5 pots triar un altre enemic preferit, i a més la bonificació contra un dels enemics (sigui el primer o aquell que acabes de triar) augmenta en 2 punts.

Nivell 7. Atacs múltiples

A partir del nivell 7 ets capaç d'atacar tres vegades cada dos assalts. Aquest atac addicional es fa durant els torns senars (primer, tercer...).

Nivell 9. Evasió

Amb aquest talent, quan superes una tirada de salvació de Reflexos per rebre la meitat de mal, no en reps gens. Cal però que et puguis moure amb llibertat.

El guerrer

Alguns prenen les armes buscant glòria, riquesa o revenja. Altres combaten per a posar-se a prova, per a protegir la seva gent o perquè no saben fer res més. Els guerrers són els senyors del camp de batalla, però la seva professió pot ser molt diversa, des de soldats professionals a duelistes de la noblesa, des de lluitadors de taverna a mercenaris. Tots ells, però, aprenen les tècniques del combat fins a convertir-se en una arma vivent.

Un guerrer pot ser:

- ☞ Un soldat veterà que porta les cicatrius de mil batalles.
- ☞ Un jove escuder que vol demostrar el seu valor.
- ☞ Un mestre de les armes que busca la il·luminació a través del domini del seu estil de combat.

☞ El líder d'una eficient banda de mercenaris.

☞ Un espadatxí obsedit en impressionar les dames.

Rol. Els guerrers excel·leixen el combat: derrotant enemics, controlant el ritme de la batalla i sobrevivint a la lluita. Encara que les seves armes i mètodes els donen una gran varietat de tàctiques, el seu poder es basa simplement en la capacitat de combatre.

DADES DEL GUERRER

Dau de cop: d10

Armes: Totes.

Armadures: Totes; tots els escuts.

Atac bàsic: L'atac bàsic del guerrer és igual al seu nivell.

Salvació: +3 Fortalesa

Habilitats: Atletisme. A més tria'n tres entre: Curaçió, Natura, Ofici, Percepció i Vida social.

Riquesa inicial: 5d6x10 monedes d'or.



Nivell	Atac	Talents
1	+1	Arma especialista (+2) Entrenament de combat
2	+2	
3	+3	
4	+4	Atacs múltiples (3/2, especialista)
5	+5	Domini de combat
6	+6	Arma especialista (+3)
7	+7	Atacs múltiples (3/2, genèric)
8	+8	
9	+9	Atacs múltiples (2, especialista)
10	+10	

TALENTS DEL GUERRER

Nivell 1. Arma especialista

A nivell 1 tries un tipus d'arma amb què et vols especialitzar. Pot ser la que vulguis, cos a cos o a distància (per exemple: espasa llarga, falç o arc curt). A partir d'aquest moment guanyes un +2 a les tirades d'atac i mal quan fas servir aquesta arma.

Nivell 1. Entrenament de combat

Degut al teu extens entrenament, guanyes un +2 a totes les tirades per desarmar i per evitar ser desarmat.

A més saps com explotar les debilitats dels oponents durant una lluita. Quan ataqués des del costat o des del darrera, lluites des d'una posició més elevada, o el teu oponent està estirat o desprevingut, guanyes un +1 addicional a la tirada d'atac (a més dels modificadors habituals).

Nivell 4. Atacs múltiples

Quan fas servir la teva arma especialista ets capaç d'atacar tres vegades cada dos assalts. Aquest atac addicional es fa durant els torns senars (primer, tercer...).

Nivell 5. Domini de combat

A partir de nivell 5 pots doblar el teu nombre d'atacs per torn quan lluites contra criatures de nivell 1. Has de dirigir tots els atacs contra oponents que compleixin aquest requisit, però els pots dividir de la manera que vulguis. Per fer servir aquest talent has d'usar una arma cos a cos.

Nivell 6. Arma especialista

A nivell 6 la bonificació d'atac i mal quan fas servir la teva arma especialista s'incrementa fins a +3.

Nivell 7. Atacs múltiples

A partir de nivell 7 la teva capacitat de fer tres atacs cada dos assalts es generalitza per a totes les armes.

Nivell 9. Atacs múltiples

A partir de nivell 9 quan fas servir la teva arma especialista ets capaç d'atacar dues vegades cada assalt.

El lladre

El lladre s'aprofita de l'individu comú, i fa servir l'engany, la discreció i els trucs del seu ofici per tal de realitzar robatoris, estafes i cops criminals – normalment sense desenfundar cap arma. Els lladres poden ser manipuladors consumats, àgils acròbates, jugadors, assassins silenciosos, sabotejadors o humils carteristes. Tot i que molts prefereixen les ciutats per les oportunitats que s'hi troben, alguns trien el camí del bandoler o del vagabund. Al final el més important per ells és la capacitat per modificar la sort al seu favor. I evidentment allà on l'astúcia i la subtileza no hi arriben sempre queda l'opció d'un ganivet per l'esquena.

Un lladre pot ser:

- ☞ El cap d'una banda de criminals que opera en una ciutat.
- ☞ Un noble a qui excita el perill i que busca acomplir els robatoris més espectaculars.
- ☞ Un espia que serveix la seva nació.
- ☞ Un assassí per encàrrec només interessat en la seva paga.
- ☞ Un bandit que lluita contra el règim tirànic del seu país.

Rol. Els lladres són mestres de moure's silenciosament i atrapar les seves víctimes desprevingudes, i solen evitar el combat cos a cos. El seu gran nombre d'habilitats els converteixen en uns individus molt versàtils.