

# ಟੈबल टो जोट वेद रोल

## CONCEPTE

Nom \_\_\_\_\_ Edat \_\_\_\_\_ Classe de personatge \_\_\_\_\_  
 Nom del jugador \_\_\_\_\_ Gènere \_\_\_\_\_ Àrea natal \_\_\_\_\_

Emanació de  
**KAR**

Fixacions

Aparença

Avantatges

Desavantatges

### ATRIBUTS

Base Actual Bonificacions/Penalitzacions

AGI \_\_\_\_\_  
 CON \_\_\_\_\_  
 ENC \_\_\_\_\_  
 FOR \_\_\_\_\_  
 INT \_\_\_\_\_  
 KAR \_\_\_\_\_  
 RES \_\_\_\_\_  
 VEL \_\_\_\_\_  
 VOL \_\_\_\_\_  
 Atributs de salut  
 SAN \_\_\_\_\_  
 COS \_\_\_\_\_  
 INC \_\_\_\_\_

### HABILITATS

Habilitat Atribut Tipus Nivell V.A.

\_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 000000 \_\_\_\_\_

### EQUIPAMENT

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### PROGRESSIÓ

Costos d'habilitats: Artesania \_\_\_\_\_ Canviatemp \_\_\_\_\_ Combat \_\_\_\_\_ Coneix. occidental \_\_\_\_\_ Coneix. popular \_\_\_\_\_  
 Endevinació \_\_\_\_\_ Escolàstica \_\_\_\_\_ Exorcisme \_\_\_\_\_ Fetilleria \_\_\_\_\_ Medicina \_\_\_\_\_ Tantra \_\_\_\_\_ Viatge \_\_\_\_\_  
 Costos d'habilitats especials \_\_\_\_\_  
 PX no gastats \_\_\_\_\_ PX obtinguts en total \_\_\_\_\_ Nivells/Disciplines \_\_\_\_\_

# ਗੈਟ ਈ ਜੋਟ ਵੇ ਰੋ

Fulla de combat de \_\_\_\_\_

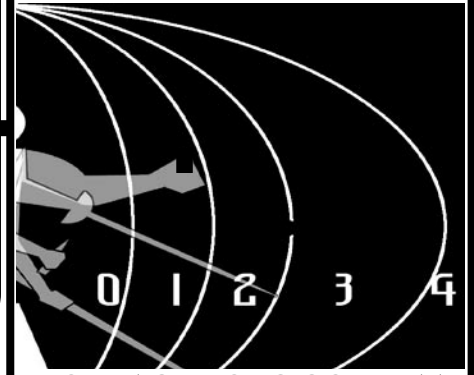
## ARMADURA

Tipus d'armadura	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	CP	Penalitzacions	
_____	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_____	_____
_____	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_____	_____
_____	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_____	_____
_____	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	_____	_____

## HABILITATS DE COMBAT

Habilitat	Nivell	Accions/Reaccions
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## ABAST



## DESARMAT

Mal cop de puny \_\_\_\_\_ Mal Coça \_\_\_\_\_ Bonificacions \_\_\_\_\_

Acció/Reacció At1 + At2 + Habilitat + Diversos = Total + 1d20 c/Dificultat

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## MODIFICADORS COMBAT

Acció estesa	+5 a una acció (-10 a la següent acció o reacció)
Acció simultània	-20+VOL a l'acció
Accions dividides	-10 a accions/reaccions
Apuntar	+4 a una acció
Arma improvisada	-8 a moltes tirades
Encogat (del tot)	-15 a la tirada
Encogat (mig)	-7 a la tirada
Inclinant-se	-10 a la tirada
Localització	-4 a la tirada
Parells	-4 a les tirades
Ràfega	-4 a la tirada
Sota l'aigua	-8 a la tirades, mal meitat

## ARMES COS A COS

Arma \_\_\_\_\_ Mal \_\_\_\_\_ Abast \_\_\_\_\_ Penetra com \_\_\_\_\_

Acció/Reacció At1 + At2 + Habilitat + Diversos = Total + 1d20 c/Dificultat

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Arma \_\_\_\_\_ Mal \_\_\_\_\_ Abast \_\_\_\_\_ Penetra com \_\_\_\_\_

Acció/Reacció At1 + At2 + Habilitat + Diversos = Total + 1d20 c/Dificultat

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## ACCIONS

Agafar	FOR+AGI+1d20 c/25
Agafar (dolor)	FOR+INT+1d20 c/35
Agafar (escanyar)	FOR+AGI+1d20 c/25
Agafar (lluita)	FOR+INT+1d20 c/30
Ala	INT+AGI+1d20 c/20
Atac d'àrea	INT + # de trets + 1d20 c/10 +3/metre d'àrea.
Atac esquinç	FOR+INT+1d20 c/30
Cop (cos a cos)	FOR+AGI+1d20 c/25
Cop encegador	INT+AGI+1d20 c/30
Cop (projectil)	INT+AGI+1d20 c/25
Cop vital (contund.)	INT+FOR+1d20 c/40
Cop vital (tallant)	INT+AGI+1d20 c/35
Desarmar	FOR+AGI+1d20 c/30
Dolor estordidor	INT+AGI+1d20 c/25
Empenta	FOR+AGI+1d20 c/25
Estabornir	FOR+AGI+1d20 c/30
Fer caure	FOR+AGI+1d20 c/30
Placar	VEL+FOR+1d20 c/20
Tallar	INT+AGI+1d20 c/25
Trepitjar	VEL+FOR+1d20 c/25

## ARMES DE PROJECTIL

Arma \_\_\_\_\_ Mal \_\_\_\_\_ AF \_\_\_\_\_ AM \_\_\_\_\_ CdF \_\_\_\_\_

Penetra com \_\_\_\_\_ Carregador \_\_\_\_\_ Quantitat de munició \_\_\_\_\_

Acció/Reacció At1 + At2 + Habilitat + Div. = Total -1/AF+1d20 c/Dificultat

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Arma \_\_\_\_\_ Mal \_\_\_\_\_ Abast \_\_\_\_\_ Diversos \_\_\_\_\_

Acció/Reacció At1 + At2 + Habilitat + Diversos = Total +1d20 c/Dificultat

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## REACCIONS

Bloqueig mental	VOL+1d20 c/20
Deixar-se caure	CON+AGI+1d20 c/20
Embullar	INT+FOR+1d20 c/30
Esquivar	CON+AGI+1d20 c/25
Parada	FOR+AGI+1d20 c/25
Saltar	VEL+AGI+1d20 c/25
Voleiar	AGI+FOR+1d20 c/35