

## Aranya de fase

Aquest monstre és semblant a una aranya gegant amb potes peludes.

<b>Aranya de fase</b>	<b>Nivell 5</b>
Bèstia màgica gran	PC 32 (5d10)
Vel 12, escalant 6	Visió a la foscor
CA 17 (12)	Fortalesa, Reflexos
<b>Atac:</b> Mossegada (2d6)	
<b>Int:</b> Baixa	<b>Actitud:</b> independent
<b>Ambient:</b> Turons càlids	
<b>Equip:</b> -	
<b>Tresor:</b> -	PX 1200

**Canvi astral.** Les aranyes de fase poden passar del Pla Material a l'Astral i a l'inrevés a voluntat, i quan són en aquest segon no se les pot colpejar.. Per tal d'atacar una aranya de fase abans no canviï de pla cal superar una tirada de Reflexos; si es falla no és possible fer-li mal.

**Verí.** Una víctima mossegada per l'aranya de fase ha de superar una tirada de Fortalesa (amb un -2) o quedar enverinada. El verí és molt potent, i afecta els pulmons omplint-los de mocs. Tot i que la víctima queda incapacitada en 1d4 assalts, calen diversos dies (1 per cada punt de Constitució) abans no es produeixi la mort. Encanteris i pocions eliminen el verí de la manera normal.

Les aranyes de fase són depredadors voraçs del Pla Astral que cacen al Pla Material. Quan localitzen la seva presa preparen una emboscada. Normalment apareixen al Pla Material, la mosseguen, tornen immediatament a l'Astral, i esperen que el verí faci el seu efecte.

Una aranya de fase típica fa dos metres i mig de llarg i pesa uns 350 kg.



## Basilisc

Aquest rèptil rabassut té sis potes, esperons ossis que surten de la seva esquena i uns ulls que li brillen amb un foc verd pàl·lid.

<b>Basilisc</b>	<b>Nivell 6</b>
Bèstia màgica mitjana	PC 37 (6d10)
Vel 9	Visió a la foscor
CA 16 (10)	Fortalesa
<b>Atac:</b> Mossegada (1d10)	
<b>Int:</b> Animal	<b>Actitud:</b> irracional
<b>Ambient:</b> Qualsevol	
<b>Equip:</b> -	
<b>Tresor:</b> 5L	PX 3000



**Mirada petrificant.** Qualsevol criatura que miri els ulls del basilisc ha de superar una tirada de Fortalesa o es converteix en pedra permanentment. Una criatura petrificada d'aquesta manera que sigui banyada amb la sang d'un basilisc acabat de morir torna instantàniament a l'estat normal. Un basilisc té prou sang com per cobrir 1d3 criatures mitjanes d'aquesta manera. Són immunes a aquest poder de mirada les musteles, les fures i els mateixos basiliscs.

El basilisc, anomenat a vegades el "rei de les serps", no és en realitat cap ofidi sinó un rèptil de sis potes amb molt mal temperament i la capacitat de convertir les criatures en pedra amb la seva mirada.

Els basiliscs viuen en qualsevol ambient, des dels boscos als deserts, i la seva pell tendeix a aga-

far una coloració adient amb l'entorn. Fan la llar a coves, llodrigueres o altres zones a cobert, i aquestes àrees solen estar marcades per estàtues d'animals i persones. Els basiliscs poden consumir aquestes criatures petrificades gràcies un estómac amb àcid i a un pedrer, però aquest procés és lent i ineficient i això els fa uns éssers mandrosos i indolents. Per tant rarament cacen les seves preses o persegueixen aquells que han evitat la seva mirada i fugen, sinó que confien en el sigil i l'element de sorpresa per alimentar-se. Quan no es mouen per cercar petits mamífers, ocells i rèptils, que formen la base de la dieta, es passen el temps dormint.

Un basilisc adult fa uns 4 m de llarg, i la meitat de la grandària la forma la seva llarga cua. Poden arribar a 130 kg de pes. Algunes varietats tenen petites banyes corbes al seu morro, o petites crestes òssies coronant el seu cap. Són criatures solitàries i només es troben per aparellar-se, tot i que en àrees perilloses per ells poden formar grups per a protegir-se.

## Bulette

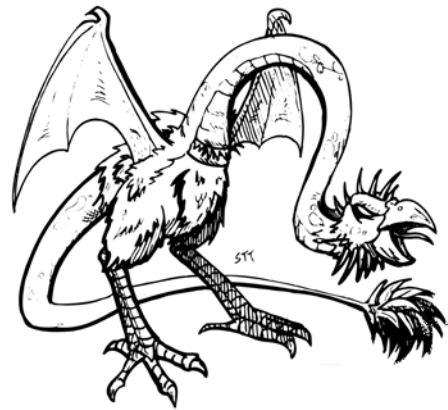
*Una criatura enorme coberta de plaques com les d'una armadura, amb un morro ple de dents, urpes esmolades i una gran placa dorsal.*

<b>Bulette</b>	<b>Nivell 9</b>
Bèstia màgica gran	PC 64 (9d12)
Vel 12, excavant 6	Visió a la foscor
CA 22 (10)	Fortalesa
<b>Atac:</b> Mossegada (3d8), 2 urpes (3d6)	
<b>Int:</b> Animal	<b>Actitud:</b> irracional
<b>Ambient:</b> Turons temperats	
<b>Equip:</b> -	
<b>Tresor:</b> -	PX 5000



Creada per algun mag boig en el passat, la bulette ha aconseguit reproduir-se i s'ha convertit en un dels depredadors més temibles dels turons. Capaç d'excavar ràpidament la terra just sota la superfície, invisible excepte per l'onada que crea la seva placa dorsal, apareix de sobte per a capturar la seva víctima. Per tot plegat s'ha guanyat el sobrenom de "tauró de la terra".

La bulette és un monstre amb mal caràcter i molt territorial, capaç de patricular una àrea molt extensa. Ataca fins i tot criatures més grans que ella sense preocupar-se de la seva seguretat, i és capaç d'empassar-s'ho tot (ossos, objectes màgics, armadures) sense cap problema. Curiosament detesta la carn d'elf i mai no en consumirà, però en canvi té una dèria especial pels mitgerols.



## Cocatriu

*Aquest ocell repulsiu té el cos d'un gall escanyolit, les ales d'un ratpenat i una cua llarga i emplomallada.*

<b>Cocatriu</b>	<b>Nivell 5</b>
Bèstia màgica petita	PC 26 (5d8)
Vel 6, volant 18	Visió a la foscor
CA 15 (15)	Reflexos
<b>Atac:</b> Mossegada (1d4)	
<b>Int:</b> Animal	<b>Actitud:</b> independent
<b>Ambient:</b> Planúries temperades	
<b>Equip:</b> -	
<b>Tresor:</b> -	PX 1500

**Petrificació:** La mossegada d'una cocatriu fa que la víctima es torni pedra si no supera una tirada de Fortalesa. Cada dia el personatge pot fer una nova tirada per veure si torna al seu estat normal, però fallar tres tirades consecutives fa que la petrificació sigui permanent.

Estúpides, vicioses i repulsives, les cocatrius són evitades per totes les altres criatures per la seva capacitat màgica de convertir la carn en pedra. Viuen en nius infestats excavats a la roca, on els mascles superen de llarg en nombre les femelles, i es distingeixen per les seves crestes i plomes de colors. Una cocatriu típica només fa uns 60 cm d'alt i pesa uns 3 kg.

Tot i que la seva dieta típica consisteix principalment de llavors i insectes petrificats, les cocatrius defensen ferotgement el seu territori davant de qualsevol amenaça. A vegades alguns mascles errants busquen fundar un niu per ells, cosa que els fa entrar en contacte amb espècies hominoides sovint amb resultats desastrosos.

## Cub gelatinós

*Fragments d'armes trencades, monedes i un esquelet parcialment digerit es poden veure a l'interior d'aquest tremolós cub de llim.*

<b>Cub gelatinós</b>	<b>Nivell 4</b>
Llim gran	PC 31 (4d12)
Vel 3	Visió a cegues
CA 4 (4)	Fortalesa
<b>Immunitat:</b> atordiment, crítics, electricitat, son i verins	
<b>Atac:</b> Cop (1d4 + 1d4 àcid)	
<b>Int:</b> Animal	<b>Actitud:</b> irracional
<b>Ambient:</b> Subterrani	
<b>Equip:</b> -	
<b>Tresor:</b> 5	<b>PX 600</b>

**Engolir:** Tot i que es mou lentament, el cub gelatinós pot engolir criatures grans o més petites que es trobin en el seu camí. Simplement s'ha de moure sobre els oponents i cobrir-los. Per evitar-ho les seves víctimes han de superar una tirada de Reflexos. Les criatures engolides queden atrapades al cos del cub, són afectades pels poders d'àcid i paràlisi, i corren el risc d'afogar-se.

**Paràlisi:** El cub gelatinós segrega un llim anestèsic. Una criatura colpejada per l'atac del cub o bé engolida ha de superar una tirada de Fortalesa o quedar paràlitzada durant 3d6 assalts. Llavors el cub pot engolir automàticament la criatura.

**Transparent:** És difícil distingir un cub gelatinós degut a la seva manca de coloració. Per poder-lo veure quan està immòbil cal superar una prova de Percepció (amb un -4). Una criatura que falli la prova i camini dins del cub queda engolida automàticament.



El cub gelatinós és un dels depredadors més inusuals i especialitzats dels complexos subterranis. Passen la seva existència errant per les cavernes i engolint material orgànic com plantes, carronya i fins i tot criatures vives. Com que no pot digerir el metall ni la pedra, la seva massa s'omple d'aquests materials fins que de tant en tant els excreta. Això vol dir que sovint el tresor i les possessions de les víctimes anteriors romanen a l'interior del cub.

Els savis creuen que aquestes criatures van evolucionar com a forma especialitzada dels llims grisos. Alguns éssers són capaços de capturar-los, empaquetar-los en grans caixes de metall i usar-los després com a protectors dels seus complexos subterranis. No cal dir que també són uns excel·lents eliminadors d'escombraries, i de fet algunes races els utilitzen com a femers.

Els cubs gelatinosos solen fer uns 3 m de costat i pesar fins a set tones, tot i que alguns exploradors parlen d'espècimens encara més grans. Als llocs amb abundància de menjar poden subsistir centenars d'anys, si no milers.